

Tjalling Brouwer

# Scoor een woord



**Een goede woordenschat is van cruciaal belang voor schoolsucces.**

**Daar is iedereen die zich met onderwijs bezighoudt inmiddels wel van overtuigd. Laat uw leerlingen Scoor een woord spelen en laat ze hierdoor hun woordenschat vergroten.**

Er verschijnt tegenwoordig geen taalmethode op de markt zonder expliciete woordenschatlijn. Bijna altijd gaan de makers uit van de bekende viertakt van Verhallen en Verhallen: voorbereiden, semantiseren, consolideren en controleren. Een prima aanpak. Het hanteren van de viertakt op zich is echter geen garantie voor effectief woordenschatonderwijs. Ook het aanbieden van veel woorden staat hiervoor niet per definitie garant. Effectief woordenschatonderwijs veronderstelt ondermeer het werken aan:

- brede woordenschatkennis (veel woorden leren kennen);
- diepe woordenschatkennis (bij een woord veel betekenisrelaties leren).

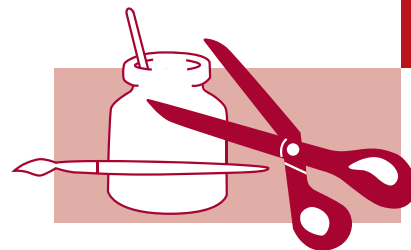
Soms bieden taalmethodes wel 750 woorden op jaarbasis aan, maar als kinderen veel van die woorden al kennen en er geen nieuwe betekenisrelaties bij leren, kan er voor hen geen sprake zijn van effectief woordenschatonderwijs. Het is dan ook belangrijk om bij het kiezen van woorden rekening te houden met verschillen tussen leerlingen. De brede en diepe woordenschatkennis van uw groep en uw individuele leerlingen, is niet ieder jaar hetzelfde. Betrek kinderen daarom bij de woorden die ze kennen, een beetje kennen, of nog niet kennen.

## **WERKBLAD WOORDSELECTIE**

Ga na welke woorden u kinderen wilt leren. Deze woorden kunnen uit de taalmethode komen of uit een thema van de zaakvakles. Vul ze in in het kader Selectie van woorden (pagina 34). Geef dit lijstje aan de kinderen. Laat de kinderen per woord aangeven of ze het kennen, een beetje kennen of niet kennen. Wijs ze op de Tip. Verbreed de woordenschatkennis van kinderen door in te steken op woorden die ze nog niet kennen. Verdiep hun kennis door ze nieuwe betekenisrelaties aan te leren bij woorden die ze al een beetje kennen. Laat ze deze verder inoefenen (consolideren) door het spelen van Scoor een Word.

*Lees verder op pagina 34*

# SCOOR EEN WOORD



*Kopieerblad 1*



Lees het woord op het kaartje. Omschrijf het woord (niet het woord noemen!) of noem een ander woord dat ongeveer hetzelfde betekent. Als je medespeler het woord binnen één minuut raadt, is het kaartje voor jullie. Lukt het niet, leg het kaartje dan onderaan de stapel.

Lees het woord op het kaartje. Noem het woord niet. Teken de betekenis van dit woord of beeld het uit. Als je medespeler het woord binnen één minuut raadt, is het kaartje voor jullie. Lukt het niet, leg het kaartje dan onderaan de stapel.

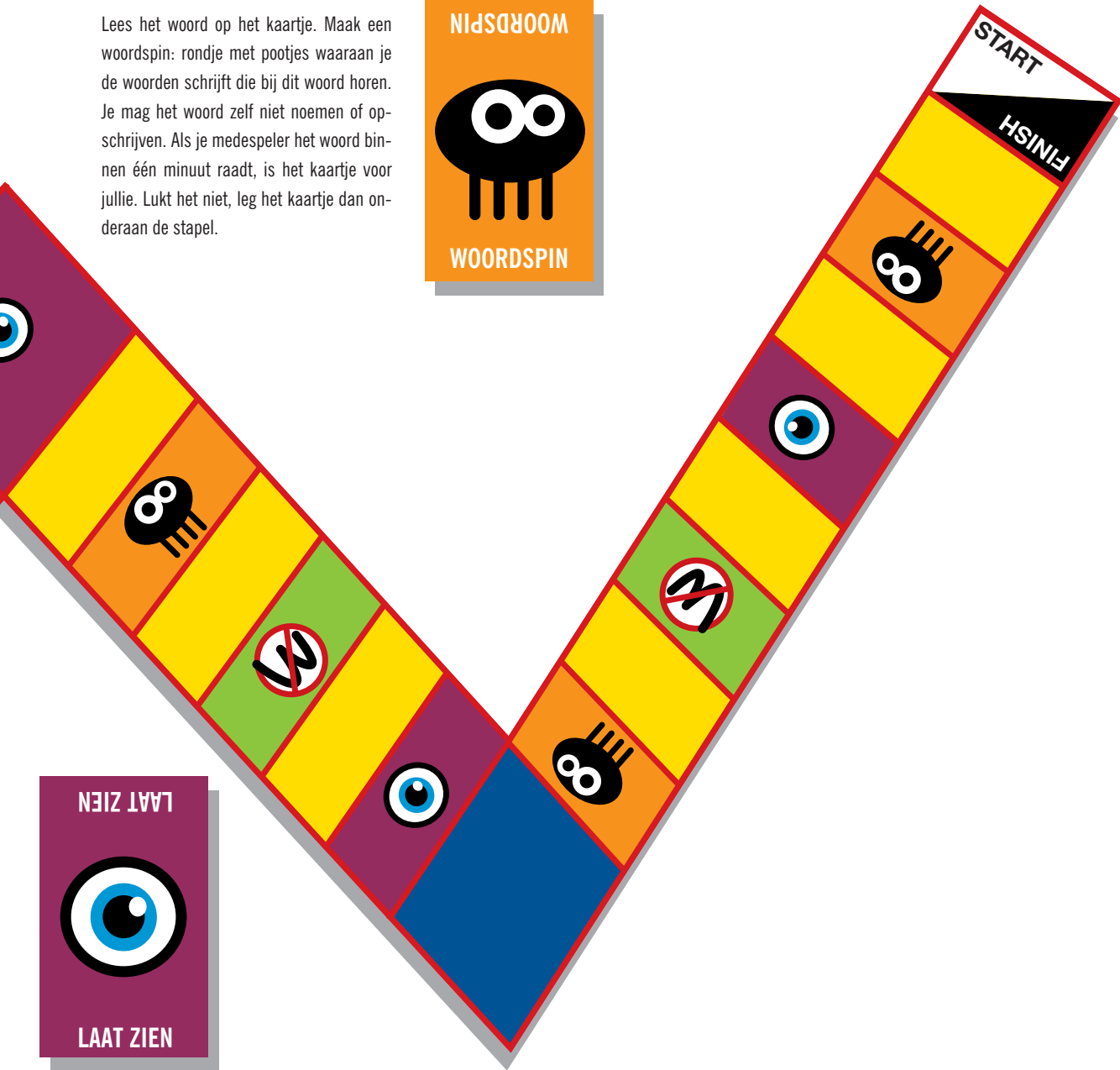
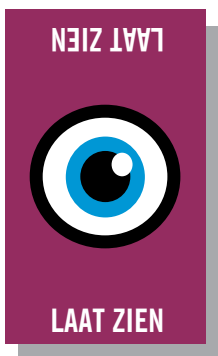
## SPELREGELS

1. Je speelt dit spel met twee tweetallen (teams).
2. Ieder team heeft een pion. Je hebt één dobbelsteen en een stopwatch nodig.
3. Ga tegenover elkaar zitten met het spelbord tussen jullie in. Voor team 1 ziet het bord eruit als een W. Voor team 2 als een M.
4. Zet je pion op start (begin links). Gooi om de beurt met de dobbelsteen. Gooi je 1? Ga één vakje vooruit. En zo verder.
5. Kom je op een vakje met een plaatje? Kijk dan van welke stapel je een kaartje moet nemen (zie symbool). Is de stapel leeg? Kies dan een kaartje van een andere stapel.

# SCOOR EEN WOORD

## Kopieerblad 2

Lees het woord op het kaartje. Maak een woordspin: rondje met pootjes waaraan je de woorden schrijft die bij dit woord horen. Je mag het woord zelf niet noemen of opschrijven. Als je medespeler het woord binnen één minuut raadt, is het kaartje voor jullie. Lukt het niet, leg het kaartje dan onderaan de stapel.



6. Degene die gegooid heeft, neemt het kaartje en voert de opdracht uit. Wissel dit per beurt af met je medespeler.  
Let op: je mag het woord niet noemen!
7. Is de opdracht goed uitgevoerd, dan mag je het kaartje houden.
8. Als beide teams met hun pion op hetzelfde vakje komen, moeten zij terug naar Start.
9. Het spel is afgelopen als een van de teams bij de finish is.
10. Het team dat het eerst bij de finish is, krijgt 5 punten. Voor elk gescoord kaartje krijg je een punt. Tel het aantal punten op.  
Welk team is de winnaar?

